**PROPOSAL**

**APLIKASI LOGIN SCREEN MOBILE**



DOSEN PENGAMPU MATA KULIAH

MUSLIADI KH S.Kom

DISUSUN OLEH

Nama: NUR AFNI

Nim: 200250501061

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**TAHUN AJARAN 2020/2021**

**KATA PENGANTAR**

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah Subhana wa’taAla yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-nya. Hingga penulis dapat menyelesaikan tugas proposal ini guna memenuhi mata kuliah **PEMROGRAMAN MOBILE** berjudul pembuatan **APLIKASI LOGIN SCREEN MOBILE.**

Kami menyadari bahwa dalam penulisan proposal ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang dengan tulus memberikan banyak doa, saran dan kritik sehingga makalah ini dapat terselesaikan.

Kami menyadari sepenuhnya bahwa proposal ini masih jauh dari kata sempurna dikarenakan terbatasanya pemahaman yang penulis miliki. Oleh karena itu, kami mengharapkan segala bentuk saran serta masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Akhirnya kami berharap semoga proposal ini dapat memberikan manfaat bagi penulis.

Mamuju, 24 November 2021

NUR AFNI

**DAFTAR ISI**

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

BAB 1 PENDAHULUAN

* 1. Latar belakang
  2. Rumusan masalah
  3. Batasan masalah
  4. Tujuan dan manfaat

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Alat perancangan sistem

2.2 Sistem basis data

2.3 Adobe xd

2.4 Android studio

BAB III PERANCANGAN SISTEM

3.1 Waktu dan tempat penelitian

3.2 Metode penelitian

3.3 Teknik pengumpulan data

3.4 Analisa sistem berjalan

3.5 Rancangan sistem yang diusulkan

3.6 Instrumen penelitian

3.7 Jadwal penelitian

DAFTAR PUSTAKA

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar belakang**

Aplikasi perangkat lunak dan internet telah berkembang pesat pada dewasa ini, demikian pula pada aplikasi web dan browser internet yang dapat di akses melalui jaringan. Internet merupakan salah satu sumber informasi yang bersifat global. Dengan internet kita dapat mengakses informasi dari berbagai belahan dunia dengan cepat dan mudah.

Seiring dengan perkembangan teknologi komputer, jaringan bahkan mobile membuatnya menjadi kebutuhan pokok atau kewajiban bagi setiap orang, sehinggan membuat orang tersebut tidak lepas dari yang namanya teknologi.

Karena itu demi memudahkan manusia untuk mengakses sesuatu, aplikasi login screen mobile ini sangat penting untuk kita gunakan. Login screen adalah suatu proses untuk masuk kedalam sebuah layanan online yang berisi nama dan password. Saat ini halaman login bisa dilakukan pada halaman website maupun aplikasi. Secara teknis pun saat ini dalam melakukan login bisa dilakukan secara variatif mulai dari menggunakan email dan nomor hp, atau bisa juga menggunakan sosial media yang terintegrasi pada sistem tersebut.

* 1. **Rumusan Masalah**

Dengan latar belakang diatas bahwa di jaman sekarang ini manusia sangat membutuhkan pengakses cepat contohnya seperti login screen. Karena, setiap kita mengakses otomatis muncul login screen. Contohnya apabila seseorang mau terhubung ke internet/wifi login screen akan muncul. Manusia diarahkan untuk memasukkan username dan password agar bisa terhubung pada jaringan tersebut.

* 1. **Batasan Masalah**

Antara username dan password keduanya saat digunakan untuk login harus tepat dan jangan sampai salah ketik, karena keduanya saling terkait dan tidak bisa dipisahkan. Biasanya username/akun tidak perlu diubah karena merupakan indentitas unik, tetapi password/kata sandi dapat diubah sesuai keperluan untuk menjaga keamanan akun.

* 1. **Tujuan dan Manfaat**
* Tujuan
* Memudahkan manusia untuk mengakses website
* Memudahkan manusia untuk terhubung ke jaringan/wifi
* Manfaat

Dengan adanya login screen ini manusia mudah mengakses berbagai macam website, dan lain-lain.

**BAB II**

**KAJIAN PUSTAKA**

**2.1 Alat Perancangan Sistem**

Alat perancangan sistem atas tiga bagian yaitu

* Aliran sistem informasi

Ini sangat berguna untuk mengetahui permasalahn yang ada pada suatu sitem. Dan disini pula dapat diketahui bahwa apakah sistem informasi tersebut masih layak dipakai atau tidak, masih manuat atau komputerisasi. Jika dsistem informasinya tidak layak lagi maka perlu adanya perubahan dalam pengolahandatanya sehingga menghasilkan informasi yang cepat dan akurat serta keputusannya yang lebih baik.

Berikut simbol-simbol dari aliran sistem informasi (ASI)

* Context diagram

Context diagram ini adalah gambaran umum tentang suatu sistem yang terdapat didalam suatu organisasi yang memperlihatkan batasan (boundary) sistem, adanya interaksi antara eksternal entity dengan suatu sistem dan informasi secara umum mengalir diantara entity dan sistem. Context diagram merupakan alat bantu yang digunakan dalam menganalisa sistem yang akan dikembangkan.

Berikut simbol-simbol context diagram yaitu:

* DFD (data flow diagram)

DFD merupakan gambaran sistem secara logika yang tidak tergantung pada perangkat keras, lunak, struktur data, dan organisasi file. Keuntungan dari DFD adalah untuk memudahkan pemakai yang kurang menguasai bisang computer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan atau dikembangkan

Berikut simbol-simbol dari data flow diagram (DFD)

**2.2 Sistem Basis Data**

1. Definisi basis data

Basis data adalah kumpulan informadi yang disimpan di dalam computer secara sistematik sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.

1. Normalisasi

Normalisasi merupakan sebuah teknik dalam logical desain sebuah basis data yang menegelompokkan atribut dari suatu relasi sehingga membentuk struktur relasi yang baik (tanpa redudansi). Normalisasi adalah proses pembentukan struktur basis data sehingga sebagian besar ambiguity bisa dihilangkan

1. ERD (Entity Relationship Diagram

ERD adalah model atau rancangan untuk membuat database, supaya lebih mudah dalam menggambarkan data yang memiliki hubungan atau relasi dalam bentuk sebuah desain. Dengan adanya ERD, maka sistem database yang terbentuk dapat digambarkan dengan lebih terstruktur dan terlihat rapi

1. Struktur Tabel

struktur tabel adalah perancangan tabel – tabel yang akan digunakan pada database. Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem aplikasi ini adalah : Tabel adalah sekumpulan data atau informasi spesifik tentang subjek tertentu yang disusun dalam bentuk kolom dan baris. Tabel adalah komponen utama dan pertama dari sebuah database. Struktur tabel untuk setiap tabel yang terdapat dalam database Aplikasi E-Commerce Penjualan Alat-alat Olahraga di Taufik Jaya Sport adalah : 1.

**2.3 Adobe XD**

a**. pengertian Adobe XD**

Adobe XD adalah sebuah alat yang disediakan gratis oleh Adobe untuk desain UI / UX dan prototyping berbagai platform termasuk web, ponsel, tablet, dan lainnya.

b. **Kelebihan Adobe XD**

Adobe XD memiliki beberapa kelebihan yang membuatnya banyak digunakan oleh para profesional di bidang UI/UX. Berikut adalah beberapa diantaranya:

* Ekspor Artwork, Asset, dan Artboard

Kelebihan pertama Adobe XD adalah kemampuannya untuk mengekspor gambar dan desain dalam format PNG dan SVG. Pengguna juga bisa mengkonfigurasikannya untuk Android, iOS, web, atau pengaturan khusus yang bisa disesuaikan. Ekspor seluruh artboard atau elemen individual. Bagikan aset dan artboard tersebut dengan mengekspornya sebagai file PDF individual.

* Prototype Management

Kelebihan selanjutnya adalah prototype management. Pengguna bisa membuat beberapa URL dari file yang sama, untuk dibagikan pada berbagai jenis versi prototipe. Bagikan prototipe dalam jumlah yang tidak terbatas dan mudah diakses dari manapun.

* Typography Styling

Kelebihan lain yang dimiliki oleh Adobe XD adalah gaya tipografi yang sangat kaya. Buatlah gaya teks dengan kontrol yang preisisi, untuk meningkatkan pengalaman pengguna. Dengan Adobe XD, kamu juga bisa dengan mudah menyesuaikan elemen tipografi. Seperti font, jenis huruf, ukuran, margin, hingga spasi karaker dan spasi baris. Kamu juga bisa mengubah tampilan teks dengan cara yang sama, seperti ketika kamu mengubah elemen lain di Adobe XD. Seperti opacity, fill, background, efek blur, dan border.

* Copying From Other Design App.

Seperti yang telah kita ketahui bersama, Adobe memiliki aplikasi untuk desain lain seperti Photoshop, Illustrator, dan lain sebagainya. Kabar baiknya adalah, Kamu bisa membuat copy paste desain dari perangkat lunak tersebut, dalam proyek yang sedang Kamu buat.

* Blur Effects

Keunggulan lain yang dimiliki oleh Adobe XD adalah blur effects. Blur effects mengaburkan objek tertentu, atau seluruh latar belakang dengan cepat. Efek blur dapat mengubah titik fokus desain kamu, dan memberikan kedalaman dimensi.

* Audio Playback

Dengan Adobe XD Kamu juga bisa menambahkan suara ke prototipe dengan tindakan baru, yang memungkinkan kamu memutar efek suara dan file audio lainnya, sebagai respon terhadap pemicu.

* Share Mode

Dengan share mode, Kamu bisa mendapatkan umpan balik. Kamu bisa membagikan pekerjaan, bagikan dengan developer, dan masih banyak lagi. Share mode yang baru, memungkinkan kamu menyimpan tautan bersama ke desain kamu dalam sinkronisasi. Juga bisa melihat artboard dan aliran pengguna mana yang dibagikan. Kamu juga bisa mengkonfigurasi pengaturan, seperti pengaturan kata sandi.

* Coediting (Beta)

Dengan Adobe XD, Kamu juga bisa berkolaborasi secara real time dengan desainer lain. Coediting memungkinkan Kamu, bekerja dengan tim dalam dokumen yang saa pada saat yang sama. Hal ini bisa mempercepat alur kerja dan menghilangkan pekerjaan yang terduplikat dan konflik pekerjaan.

* CSS Snippets in Design Specs

Kelebihan lain yang dimiliki oleh Adobe XD adalah adanya CSS snippets. Spesifikasi desain sekarang termasuk cuplikan kode CSS yang dibuat secara otomatis yang dapat disalin dan ditempelkan developer ke kode mereka. Jadi, akan lebih mudah untuk menghidupkan visi desain yang Kamu miliki.

* Auto Save

Kamu juga bisa menyimpan pekerjaan sebagai dokumen cloud, dan Adobe XD akan secara otomatis memperbaruinya sehingga Kamu tidak akan kehilangan pekerjaan Kamu.

* Fullscreen Prototypes

Prototipe website, yang dilihat di browser sekarang menyertakan opsi layar penuh yang disempurnakan. Sehingga kamu bisa melihat desain pada ukuran aktual untuk representasi yang lebih akurat

1. **Kekurangan Adobe XD**

Meskipun memiliki banyak kelebihan, Adobe XD juga tak lepas dari kekurangan. Berikut adalah dua kekurangan Adobe XD:

* Symbol Libraries

Kekurangan pertama Adobe XD adalah tidak memiliki pilihan untuk membuat libraries dari simbol yang sudah dibuat. Hal ini tentu saja akan sangat mengganggu ketika sedang mengerjakan proyek.

* Prototype Live

PreviewSeperti yang telah dijelaskan pada bagian sebelumnya, kamu bisa melihat live prototipe aplikasi yang kamu buat. Sayangnya, live preview ini baru tersedia di MacOS. Untuk pengguna Windows, ini tentu sangat merepotkan.

* Penutup

Ketika memilih software desain, banyak hal yang harus menjadi pertimbangan. Kelebihan dan kekurangan Adobe XD ini, tentu saja membuatmu harus mempertimbangkannya secara matang sebelum menggunakannya.

Mau punya website yang aman, cepat, dan andal? Tunggu apalagi, ayo buat website Anda hanya di IDwebhost, web hosting ya IDwebhost.

1. **Fitur-fitur Adobe XD yaitu:**

* UX Kits

Adobe XD dilengkapi dengan UX Kits sehingga mudah bagi Anda untuk dengan cepat membuat aplikasi asli untuk platform Apple iOS, Windows, dan Google.

* Repeat Grid

Fitur yang benar-benar hebat ini ditemukan dalam Adobe XD adalah Repeat Grid. Buat satu atau lebih objek satu kali, lalu pilih objek dan aktifkan repeat grid.

* Symbols

Simbol dalam Adobe XD bekerja dengan cara yang sangat mirip dengan aplikasi lain seperti Illustrator atau Axure.

* 1. **Android studio**

1. **Pengertian android studio**

Android Studio adalah Integrated Development Environment (IDE) yakni software yang bisa digunakan untuk mengembangkan aplikasi android

1. **fitur android studio**

Dalam Android Studio terdapat banyak fitur yang bisa diandalkan oara programmer baik pemula maupun profesional untuk mengembangkan aplikasi Android. Adapun fitur-fitur tersebut adalah sebagai berikut.

* Sistem Versi Gradle yang fleksibel
* Emulator yang cepat dan dilengkapi kaya fitur
* Lingkungan yang menyatu untuk mengembangkan aplikasi android bagi semua perangkat android (Smartphone, Tablet, Smarttv, dan Smartwacth)
* Template kode dan integrasi dengan GitHub untuk membuat fitur aplikasi yang sama dan mengimpor kode-kode contoh
* Alat pengujian dan kerangka kerja yang ekstensif
* Dukungan C++ dan NDK
* Dukungan Google Cloud Platform sehingga mempermudah saat pengintegrasian Google Cloud Messaging dan App Engine

1. **jenis-jenis android studio**

* Android Studio Versi Canary

Android Studio Canary dapat digunakan jika ingin mendapat semua jenis rilis. Jika menggunakan versi canary ini, programmer bisa menggunakan fitur baru saat baru diluncurkan tanpa harus menunggu lama. Biasanya update untuk canary dirilis setiap minggu.

* Android Studio Versi Dev

Versy canari yang sudah teruji secara klinis dan beberapa waktu akan dipilih dan menjadi versi Dev. Versi ini dipakai untuk menguji fitur baru secepat mungkin ke pengguna.

* Android Studio Versi Beta

Apabila Anda ingin menggunakan Android Studio dengan fitur yang baru tapi resiko bugnya kecil maka gunakanlah versi beta. Versi ini dirilis biasanya sudah mempunyai fitur-fitur baru tapi dengan bug yang sediki

* Android Studio Versi Stable

Android Studio Versi stable adalah versi yang semua fiturnya sudah diuji secara penuh melalui versi-versi diatas. Jadi versi ini memiliki stabilitas yang tinggi dan performanya sangat baik. Nah, jika Anda masih pemula disarankan pakai versi stable karena versi ini cenderung tidak memiliki banyak masalah.

Situs resmi Android Studio juga menyarankan dan mengarahkan pengguna pemula untuk menggunakan versi ini.

Adapun versi stable yang terbaru saat ini adalah versi 3.6.2. Sebelumnya juga terdapat versi 3.4, 3.5, 2.3, 3.1, 3.2, dan banyak lagi lainnya.

**BAB III**

**PERANCANGAN SISTEM**

**3.1 Waktu dan tempat penelitian**

Penelitian dilakukan di wilayah mamuju tepatnya di kecamatan mamuju, kabupaten mamuju, sulawesi barat (di rumah). Waktu penelitin ini dilakukan kurang lebih 5 bulan, mulai dari bulan juni s/d november 2021.

**3.2 Metode penelitian (Waterfall/Air terjun)**

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode waterfall. Adapun tahap dari perancangan aplikasi menggunakan metode waterfall dapat dijelaskan melalui gambar dibawah ini:

Penerapan

program

Pengujian

program

Penulisan

Kode program

Desain sistem

Analisa kebutuhan

* Analisa kebutuhan, merupakan tahapan untuk mengetahui bagaimana system Requirement aplikasi yang akan di rancang.
* Desain sistem, menentukan bagaimana desain dari aplikasi yang akan di rancang.
* Penulisan kode program, untuk merealisasikan desain dalam bahasa program.
* Pengujian program, untuk mencari eror dan bug dalam program yang di tulis.
* Penetapan program, menguji langsung program aplikasi pada tempat penelitian.

**3.3 Teknik pengumpulan data**

Teknik pengumpulan data yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

* Observasi, adalah aktivitas terhadap suatu proses atau objek dengan maksud merasakan dan kemudian memahami pengetahuan dari sebuah fenomena berdasarkan pengeyahuan. Teknik observasi mempunyai keuntungan yaitu membantu para peneliti untuk mengumpulkan informasi dan data yang didapatkan di lapangan.
* Studi dokumen, teknik pengumpulan data dengan mengandalkan dokumen sebagai salah satu sumber uang yang digunakan untuk melengkapi penelitian.

**3.4 Analisis sistem berjalan**

Adapun sistem yang sedang berjalan dalam pembuatan aplikasi login screen mobile, hasil analisa dapat dilihat pada struktur dibawah ini:

Masukkan username dan password (login)

Hidupkan wifi

(yang ingin anda hubungkan)

**3.5 Rancangan sistem yang di usulkan**

Rancangan sistem yang di usulkan pada penelitian ini menggunakan beberapa tahapan antara lain:

* Rancangan use case diagram, digunakan untuk menjelaskan entitas yang ada pada aplikasi atau sistem yang dibentuk.
* Rancangan activity, digunakan untuk menjelaskan alur kegiatan tiap usecase yang ada.

**3.6 Instrumen penelitian**

* Perangkat keras (hardware)
* Laptop spesifikasi processor intel core i5 dan RAM 4 GB
* Smarphone android dengan spesifikasi android, RAM 3/32 GB
* Perangkat lunak (software)
* Sistem windows 10
* Android studio

**3.7 Jadwal penelitian**

Jadwal penelitian kurang lebih 5 bulan mulai dari bulan juni s/d november 2021.

**DAFTAR PUSTAKA**

<http://wikipedia+PEMBUATAN+APLIKASI+LOGINSCREEN+MOBILE+MENGGUNAKAN+ADOBE+XD>

<http://pengetahuan.com/2021>

<http://id.aplikasi.accessed.22Oktober2021>

<http://perkembangan-komputer>

<http://aplikasi-sederhana.com>